

PREMISA:

EL CAMPEONATO GR.C SLOT.IT 2026 DE ASAC SLOT CONSTARÁ DE 3 PRUEBAS PUNTUABLES, LAS CUALES SE DETALLAN A CONTINUACION Y PARA LA ORGANIZACIÓN DE ESTAS SE SEGUIRÁ LO ESTIPULADO EN EL REGLAMENTO DEPORTIVO DE ASAC SLOT, DISPONIBLE EN LA WEB WWW.ASACSLT.COM

IV CAMPEONATO GRUPO C 2026

14-15 MARZO
23-24 MAYO
11-12 JULIO



ANTE CUALQUIER DUDA O ASPECTO NO CONTEMPLADO EN EL PRESENTE REGLAMENTO QUE PUEDA OCASIONAR UNA AMBIGÜEDAD, PREVALECE EL CRITERIO DEL DIRECTOR DE CARRERA.



REGLAMENTO TÉCNICO GR.C SLOT.IT 2026



1. MODELOS ADMITIDOS

Quedan homologados en esta categoría **únicamente** los modelos catalogados como Grupo C a escala 1/32 de la marca comercial **Slot.it**, en todas sus versiones, incluidas las versiones en kit

Porsche 956 LH
Porsche 956 KH
Porsche 962C LH
Porsche 962C KH
Porsche 962C 85
Porsche 962C Short Tail
Porsche 962 IMSA
Mercedes Sauber C9
Jaguar XJR6
Jaguar XJR9
Jaguar XJR12
Lancia LC2
Lancia LC2/85
Mazda 787B
Toyota 88C
Toyota 86C
Toyota JTK 63C
Nissan R89C
Nissan R90V
Jaguar XJR10
Mazda 767B
Jaguar XJR11

2. CARROCERIA

Deberá ser de estricta serie y con la totalidad de sus elementos. Se permite eliminar retrovisores, limpiaparabrisas y ganchos de remolque. En los modelos cuya carrocería incluya tapas para las ruedas traseras, también se permite su eliminación.

Para cada modelo se permite todas aquellas modificaciones admitidas en el Anexo I de este Reglamento. Las carrocerías en kit deberán estar pintadas e incluir un dorsal en cada lateral. El habitáculo deberá ser el de serie o el fabricado por Slot.it específicamente para la carrocería. Quedan prohibidos los de lexán.

El peso mínimo de la carrocería será de 17 gramos en las pruebas en las que no haya etapa nocturna y por lo tanto no sea obligado la instalación de kit de luces. En el caso de las carreras en los que se incluya una etapa nocturna en la carrera, es obligatorio la



REGLAMENTO TÉCNICO GR.C

SLOT.IT 2026



instalación de un kit de luces, siendo entonces el peso mínimo de la carrocería de 20 gramos. Las especificaciones del kit de luces se detallan en el apartado 13 del presente reglamento.

Se permite lastrar la carrocería en su interior para llegar al peso mínimo. El lastre se deberá colocar en la parte superior, entre los soportes de la carrocería o en el habitáculo. No se podrá colocar el lastre en los laterales de la carrocería.

La carrocería no puede ser modificada, sin embargo, se pueden omitir: Retrovisores, limpiaparabrisas, luces laterales, ganchos de remolque (también del chasis), luces adicionales y antenas.

Los tetones de la carrocería pueden ser reforzados con tubos de plástico o metal.

La carrocería debe fijarse al chasis con todos los tornillos previstos por el fabricante. Se permite el uso de arandelas entre chasis y tetón de la carrocería para ajustar la altura entre ellos, con un máximo de 1,5 mm

Se permite reforzar las áreas de fijación del alerón con pegamento, resina o cinta siempre que no se altere sustancialmente la forma de la carrocería. El refuerzo no podrá estar situado en la parte superior del alerón incluso si se utiliza cinta transparente.

Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería en una vista superior.

3. CHASIS

Deberá ser de estricta serie.

Cada carrocería deberá equipar el fabricante específicamente para ella sin ningún tipo de modificación. La posición del motor será obligatoriamente en ángulo, quedando homologados los siguientes soportes de motor:

-Soporte motor del fabricante slot.it offset 0,0 en cualquiera de sus referencias y versiones (Únicamente las versiones de cojinetes esféricos, no están admitidos los rodamientos a bolas) si se montan llantas traseras de 15,8 mm de diámetro.

-Soporte motor del fabricante slot.it offset 0,5 en cualquiera de sus referencias y versiones (Únicamente las versiones de cojinetes esféricos, no están admitidos los rodamientos a bolas) si se montan llantas traseras de 16,5 mm de diámetro.

Quedan admitidas todas las suspensiones comercializadas, instaladas solo en el soporte de motor en los puntos provistos (parte trasera, laterales y delantera). Se permite instalar cualquier combinación de componentes (muelles-imanés-tuercas) Los tornillos son libres, metálicos o plásticos. Arandelas y espaciadores son libres, pudiendo ser en metal o plástico.

Queda prohibido el uso cualquier tipo de lastre e imanes en el chasis.



REGLAMENTO TÉCNICO GR.C SLOT.IT 2026



Se permite la regulación en altura del eje delantero mediante tornillos allen, pudiéndose eliminar, si el chasis las incorpora, las piezas de plástico que limitan el juego tanto en su parte inferior como en los laterales.

4. LLANTAS Y NEUMÁTICOS

Las llantas delanteras serán obligatoriamente las que el modelo incorpore de serie, siempre en plástico y de 15,8 mm de diámetro.

Las llantas traseras podrán ser de dos medidas en función del soporte motor utilizado:

- Con soporte motor 0,0 las llantas serán obligatoriamente de 15,8 mm de diámetro.
- Con soporte motor 0,5 las llantas serán obligatoriamente de 16,5 mm de diámetro.

En cualquier caso, las llantas serán las de aluminio que incorporan los modelos de serie, estando prohibida la utilización de llantas aligeradas. Todas las llantas, tanto delanteras como traseras deberán incorporar obligatoriamente tapacubos originales Slot.it de Grupo C.

Queda expresamente prohibida la utilización de cinta adhesiva en las llantas que aumenten el diámetro de estas.

Los neumáticos delanteros serán libres, no siendo necesario que apoyen en la pista.

Los **ÚNICOS** neumáticos traseros permitidos serán la referencia **4761AS25 (19,5x10,5)** de la marca scaleauto, entregados por la organización en el momento de las verificaciones, previas a la disputa de la pole position. De manera excepcional, se podrá redondearse el canto del neumático en aquellos modelos en los que el neumático trasero interfiera en el piñón o en el paso de rueda, siempre que sea lo imprescindible para evitar el bloqueo del eje trasero.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir en ningún momento del paso de rueda en su punto más alto.

Queda expresamente prohibido cualquier tratamiento químico o mecánico de los neumáticos que alteren sus propiedades.

5. GUIA

Libre dentro de todas las comercializadas por Slo.it. Se permite el uso de arandelas entre chasis y guía para ajustar la altura de la misma.



REGLAMENTO TÉCNICO GR.C SLOT.IT 2026



6. MOTOR

Se admite cualquiera de los siguientes motores:

- Slot.it BOXER/2 antiguo, referencia: MN08C
- Slot.it BOXER/2 nuevo, referencia: SI-MN08CH

En ambos casos, la cara cerrada se colocará en la parte inferior, es decir, en el plano del chasis. El valor máximo permitido de atracción magnética del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de 4,0 g UMS..

7. TRANSMISIÓN

Piñón: de 12 dientes metálico de la marca Slot.it.

Corona: Libre, dentro de las fabricadas por Slot.it en su gama anglewinder. Podrán utilizarse tanto de plástico como de metal. Se permite la utilización de arandelas entre la corona y el soporte motor.

8. STOPPERS

Solo se permite la colocación de un stopper, en el lado contrario de la corona. Podrá utilizarse cualquier stopper comercializado por un fabricante de slot para 1/32.

9. EJES

Libres y metálicos, dentro de los comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna

Se permite el uso de separadores en el eje delantero

10.COJINETES

Libres, comercializados por una marca de slot y sin modificaciones.

11.TRENCILLAS Y CABLE

Libres

12.IMANES

El uso de imanes no está permitido.



13.KIT DE LUCES

El uso de Kit de Luces únicamente será obligatorio en las resistencias que incluyan etapa nocturna. En caso de llevarlo será necesario llevar instalado el Kit durante toda la carrera, es decir, desde el mismo momento de las verificaciones.

Quedan admitidos todos los kits de luces de cualquier fabricante de slot comercializada

El kit de luces tendrá que funcionar a la perfección durante las dos primeras mangas que esté el coche en funcionamiento, todos sus leds deberán ir encendidos, a partir de la tercera manga solo hará falta que luzca uno, si se apaga el kit de luces entero, habrá que repararlo. La carrera habrá que empezarla con el kit de luces apagado, pudiéndose ver encendidas solo las de freno en los kit que las mantengan.

a. En la parte delantera del coche, los leds se colocarán dentro de los faros, pudiéndose taladrar por su parte trasera lo imprescindible para su correcta ubicación. No está permitido taladrar las tulipas de los faros por su parte delantera, en caso de que no lleve tulipa delantera, se pondrá el led disimulado con el faro. En la parte trasera del coche, está permitido taladrar las tulipas para asegurar los leds, pero sin que sobresalga dicho led del plano del faro, tendrá que quedar disimulado con el mismo.

b. Se permite pegar los cables de conexión a la carrocería, chasis o a ambos con cualquier tipo de pegamento, pero sin excesos.

c. Se admite la colocación de doble faro delantero, autorizándose cuatro delante y dos únicamente detrás del coche, en su ubicación lógica y correspondiente al modelo real, se permite luces de escape en la posición original del coche, en caso de no estar en su posición original se cortará el cable con un cúter, cualquier otro tipo de luz en el coche también se inutilizará.

d. Las luces delanteras deberán ser blancas. Las luces traseras tendrán que ser rojas.

e)El emplazamiento del kit de luces será libre mientras no afecte a la mecánicas o a la estética del vehículo. Para la conexión y desconexión del Kit del Luces, se permite adaptar un microinterruptor sin perforar la carrocería o que sobresalga del plano de la misma. Se permite instalarlo en entradas de aire u otros orificios de la carrocería, así como en la cara interna de la misma, cerca de los pasos de rueda, también se puede instalar en la cuna siempre y cuando su funcionamiento no interfiera ni afecte las partes mecánicas