



REGLAMENTO TÉCNICO

1. MODELOS ADMITIDOS

Modelos tipo "Sports Car", GT o Prototipos, que hayan participado hasta 1980 en las 24 horas de Le Mans o en carreras de campeonatos mundiales o internacionales (*World Sportscar Championship, International Championship for Makes, World Championship for Makes*). Ver lista de modelos admitidos (páginas 6 y 7).

2. CARROCERÍA

Según el fabricante del modelo se permiten las siguientes modificaciones:

Slot.it -De estricta serie, sin ninguna modificación y completa con la totalidad de sus componentes. En el caso del Ferrari 312 PB, se permite la sustitución de la bandeja de piloto por otra de lexan o cualquier otro material, siempre que se identifique claramente el piloto y el volante.

Policar -De estricta serie, sin ninguna modificación y completa con la totalidad de sus componentes. En el caso del Ferrari 312 PB, se permite la sustitución de la bandeja de piloto por otra de lexan o cualquier otro material, siempre que se identifique claramente el piloto y el volante.

NSR -Se permite la sustitución de la bandeja de piloto por otra de lexan o cualquier otro material, siempre que se identifique claramente el piloto y el volante. El peso mínimo será de 16,5 g.

Thunder Slot -De estricta serie, sin ninguna modificación y completa con la totalidad de sus componentes.

Resto de fabricantes -Se podrá modificar, siempre sin alterar su aspecto exterior, para aligerarla o permitir el montaje de chasis comercializados específicamente para cada modelo (por ejemplo chasis de impresión 3D). Se permite la sustitución de la bandeja de piloto por otra de lexan o cualquier otro material, siempre que se identifique claramente el piloto y el volante. El peso mínimo será de 16,5 g.

Para todos los modelos:

No está permitido el uso de lexan en cristales o faros.

Decoración libre con un mínimo de dos dorsales visibles en los laterales de la carrocería, no se permiten carrocerías traslúcidas o comercializadas en kit sin pintar.

Se permite eliminar retrovisores, limpiaparabrisas y antenas para evitar su pérdida.

Se permite aflojar los tornillos de carrocería para conseguir basculación.

Se permite el uso de arandelas de ajuste para elevar la carrocería respecto a los alojamientos de los tornillos del chasis, siendo el máximo 1 mm.

3. CHASIS

Según el fabricante del modelo se permiten las configuraciones de chasis descritas a continuación:

Slot.it -El original o el comercializado por Slot.it/Policar como recambio del modelo, incluyendo distintas evoluciones o durezas, sin ninguna modificación.

Policar -El original o el comercializado por Policar/Slot.it como recambio del modelo, incluyendo distintas evoluciones o durezas, sin ninguna modificación.

NSR -El original o el comercializado por NSR como recambio del modelo, incluyendo distintas evoluciones o durezas, sin ninguna modificación.

Thunder Slot -El original o el comercializado por Thunder Slot como recambio del modelo, incluyendo distintas evoluciones o durezas, sin ninguna modificación.

Resto de fabricantes -El original o el comercializado por la propia marca como recambio del modelo, incluyendo distintas evoluciones o durezas, sin ninguna modificación. También cualquiera de los comercializados específicamente para cada modelo (por ejemplo chasis de impresión 3D), sin ninguna modificación excepto las permitidas a continuación.

Para todos los modelos:

Si el chasis lo permite, el eje delantero se podrá regular en altura, no siendo necesario que las ruedas toquen en la pista.

Prohibido cualquier tipo de suspensión.

Únicamente en los chasis de impresión 3D en los que sea imprescindible para su correcto ajuste o funcionamiento, se permite modificar ligeramente los agujeros del alojamiento de los tornillos y el perímetro del chasis con el único fin de facilitar la basculación de la carrocería. También se permite modificar las partes del chasis de impresión 3D que impidan el acople correcto de la carrocería, siempre sin excesos injustificados.

Altura libre de la pista al chasis. Con el coche completamente montado, un chasis no podrá tocar la superficie plana de una plantilla de verificación, debiendo respetarse una altura mínima de 1 mm entre el motor y la plantilla en el parque cerrado. Un chasis no podrá arrastrarse por la pista de manera continua durante la carrera. En caso de suceder, el coche deberá detenerse y solucionar el problema.

Si el chasis o el soporte motor incorporan imán, este deberá ser retirado. El soporte del mismo y todas sus piezas también podrán retirarse

4. SOPORTE MOTOR

El original o el comercializado por el propio fabricante del chasis como recambio incluyendo distintas evoluciones, durezas y alturas sin ninguna modificación.

En los chasis que sean de un fabricante distinto al de la carrocería (por ejemplo chasis de impresión 3D), está permitido montar cualquiera de los comercializados por un fabricante que acople en el chasis sin ninguna modificación.

En los soporte motor de Slot.it se permite suprimir los brazos de suspensión laterales (especificación evo 6).

Su disposición será para motor de caja corta y configuración sidewinder o en línea.

Se permite aflojar los tornillos del soporte motor para conseguir basculación.

Los cojinetes del soporte motor serán los originales o libres comercializados por un fabricante.

Se permite realizar hasta dos agujeros para sujetar el motor mediante tornillos en los soporte motor que no los tengan.

5. EJES Y LLANTAS

Las llantas serán libres comercializadas por cualquier fabricante de slot. Las llantas delanteras deberán tener un diámetro entre 14 y 16 mm. Las llantas traseras deberán tener un diámetro entre 15,8 y 16,5 mm, como excepción los modelos de Thunder Slot podrán llegar hasta 17 mm.

Como norma general el ancho máximo de la llanta será de 10 mm. Si algún modelo equipa de serie llantas traseras con un ancho mayor de 10 mm, podrá utilizar la medida de la llanta original, siendo 12 mm el máximo permitido.

Sin modificación alguna serán idénticas las dos del mismo eje en diámetro, anchura, material y diseño.

Todas las llantas deberán incorporar tapacubos de estilo clásico o tener un diseño que sea de estilo clásico.

Los ejes deberán ser metálicos y macizos.

Los ejes completos con llantas y neumáticos no podrán sobresalir del paso de rueda de la carrocería por su parte superior, ni ser más de 6 mm inferior a la anchura de la carrocería en la parte superior del paso de rueda (por ejemplo, en una carrocería que mida 60 mm de anchura en el paso de rueda, la anchura mínima del eje completo será de 54 mm).

En el eje trasero se admite montar un eje comercializado por cualquier fabricante de slot con anchura reducida en su parte central.

Se permite la utilización de arandelas y centradores.

6. TRANSMISIÓN

Se permiten las siguientes combinaciones en la transmisión:

Corona de 31 o 32 dientes y piñón de 11 o 12 dientes para configuración sidewinder, comercializados por cualquier fabricante de slot en su respectiva gama.

Corona y piñón libres para configuración en línea, comercializados por cualquier fabricante de slot.

7. GUÍA

Libre comercializada. Se permite agrandar internamente el soporte de la guía con el fin de poder incorporar otra guía con el buje más grueso.

Se permite rebajar la pala por su parte inferior en un milímetro como máximo, del mismo modo que se admite la reducción del grosor de la pala. Se permite rebajar la guía por su parte delantera con el fin de evitar que tropiece con la carrocería.

Está permitido cortar y modificar las guías que traen algunas de sus partes preparadas por el fabricante para dicho fin.

Está permitido poner arandelas, separadores y muelles de guía en el vástago.

8. MOTORES

Motores de caja corta admitidos:

Slot.it referencia MX-06 (21.500 rpm a 12V) - cabezal naranja

Slot.it referencia MX-15 (21.000 rpm a 12V) - cabezal negro

Slot.it referencia MX-16 (23.000 rpm a 12V) - cabezal rojo/granate/blanco

NSR Shark 20 referencia NSR 3004 (20.000 rpm a 12V) - etiqueta naranja

NSR Shark 20k EVO referencia NSR 3040 (20.000 rpm a 12V) - etiqueta naranja

NSR Shark 21.5 EVO referencia NSR 3041 (21.900 rpm a 12V) - etiqueta rosa/fucsia

Thunder Slot Match referencia MTMACH21 (21.500 rpm a 12V) - etiqueta gris

Scaleauto Tech 1 S-Can referencia SC-08b (20.000 rpm a 12V) - etiqueta plateada

El campo magnético de los motores no podrá exceder los 5,5 g UMS.

Se permite tapar la caja del motor con una capa de cinta adhesiva tipo celo para reducir su campo magnético.

El voltaje de la pista será de 11,5 voltios.

9. CABLEADO Y TRENCILLAS

Libres.

10. TORNILLOS

Libres.

11. NEUMÁTICOS

Delanteros: libres comercializados por un fabricante de slot y de goma de color negro o gris oscuro.

Traseros: libres comercializados por un fabricante de slot y de goma de color negro o gris oscuro.

Ejemplos de compuestos de neumáticos traseros válidos:
Scaleauto AS25, Scaleauto AS20, Slot.it F22.

Quedan prohibidos los neumáticos de silicona.

Cubrirán como mínimo el 90% del ancho de rodadura de la llanta.

No se permitirá ninguna alteración mecánica o química de los mismos. Podrán sustituirse durante la carrera, siempre ante el director de carrera y previa revisión por parte de este de los neumáticos que se monten.

De manera excepcional, podrá redondearse el canto del neumático en aquellos modelos en los que el neumático trasero interfiera en el piñón o en el paso de rueda, siempre que sea lo imprescindible para evitar el bloqueo del eje trasero.

12. IMÁN

Prohibido, a excepción del producido por el motor.

LISTA DE MODELOS ADMITIDOS POR FABRICANTE

Slot.it

Ferrari 312 PB
Alfa Romeo 33/3
Chaparral 2E
Ford GT40
Ford GT40 MKII
Matra MS670B
Ferrari 512M
Chaparral 2F

NSR

Ford GT40 MKI
Ford GT40 MKII
Ford GT40 MKIV
Ford P68
Porsche 917K
Porsche 917K "Double Fin"
Porsche 908/3
Lola T280/290

Policar

Ferrari 312 PB
Ferrari 330 P4 / 412P

Thunder Slot

Lola T70 MK III

Fly / GB Track / Slotwings

Ferrari 512S
Ferrari 512S "Berlinetta"
Ferrari 512S "Coda Lunga"
Ford GT 40
Ford GT 40 MKII
Lola T70 MK III
Porsche 908/2
Porsche 908/3
Porsche 908 Flunder
Porsche 917K
Porsche 917 LH
Chevron B-19/21
Porsche 906 / Carrera 6
Porsche 911 / 934 (GT)
Ferrari 250 GTO (GT)
Alfa Romeo TZ2 (GT)
Ferrari 365 GTB/4 (GT)

Avant Slot

Mirage GR8
Alpine A310 (GT)

Carrera

Porsche 904 GTS (GT)
Porsche 917K

MRRC

Chaparral 2F
Porsche 904 GTS (GT)
Porsche 910

Ninco

Porsche 911 / 934 (GT)

Scaleauto

De Tomaso Pantera (GT)
Porsche 911 RS (GT)
Porsche 911 RSR (GT)

Scalextric / SCX / Altaya / Exin

Porsche 911 (GT)
Porsche 917
Ferrari 330
Ford GT40
Alpine Renault 2000

Slot Racing Company

Porsche 907 K
Porsche 907 L
Porsche 908 L
Alfa Romeo 33 TT
Matra 670 - 670 B
Ferrari 312 PB
Porsche 914 (GT)
Ford Capri RS (GT)

Sloter

Lola T280
Ferrari 312 PB

Spirit

Porsche 936 '76
Porsche 936
Ferrari 512M

Superslot / Scalextric UK

Ferrari 330 P4 / 412P

Team Slot

Alpine A310 (GT)