

XII CAMPEONATO RALLY SLOT 1/32 - 2026 – ASAC SLOT

REGLAMENTO DEPORTIVO

La Associació Valenciana d' Aficionats y Col.leccionistes de Slot, en lo sucesivo Asac Slot, organiza para la temporada 2026, el XII CAMPEONATO DE RALLY SLOT 1/32, que tendrá lugar en sus instalaciones de la C/ Giménez y Costa 33 bajo de Valencia.

El campeonato constará de 5 pruebas que se disputarán siempre en dos días, sábado tarde y domingo mañana en las siguientes fechas:

21-22 febrero 2026

25-26 abril 2026

27-28 junio 2026

5-6 septiembre 2026

24-25 octubre 2026

Cualquier cambio de fechas o novedades, serán puntualmente informadas en la Web de la Asociación y en las distintas redes sociales.

GRUPOS Y VEHÍCULOS ADMITIDOS

En función de su grado de preparación y/o edad del piloto los vehículos se agruparán en los siguientes grupos:

-Super N

-N GT

-N1

-N2

-N Clásicos

-Super N Infantil (nacidos en 2014 y años posteriores)

Cada piloto participará en dos de los grupos, compitiendo siempre en primer lugar en la categoría superior y su vehículo deberá conservar todas sus características y cumplir con el reglamento técnico, durante todo el Rally.

El reglamento técnico utilizado será propio para cada categoría. El correspondiente a Super N Infantil será el mismo de Super N.

PISTA Y TRAMOS

El campeonato se disputará exclusivamente en pistas Ninco limpias, no estando prevista ninguna prueba sobre superficie de nieve o tierra. Cada rally constará de 4 tramos que se montarán exclusivamente para la celebración del Rally, siempre nuevos para todos los pilotos y en los que estará prohibido entrenar. Por ello, todos los tramos permanecerán bloqueados hasta el mismo día del Rally.

Durante la carrera, está estrictamente prohibido que cualquier piloto modifique las condiciones del tramo en modo alguno, incluso modificando la posición de elementos decorativos, vallas, etc.

Todo vehículo que deje cualquier resto ajeno a la pista en la misma, tales como aceite, aditivos, etc será automáticamente excluido del Rally.

El sistema de cronometraje de las pruebas será realizado mediante el programa CSL Pro Rally Wifi, por lo que los tiempos irán apareciendo automáticamente en el monitor en tiempo real. No obstante y en previsión de cualquier fallo técnico, cada piloto está obligado a comprobar que su tiempo ha sido anotado de forma manual, al concluir cada uno de los tramos en las hojas de control que la organización colocará en todos los tramos.

La corriente eléctrica será suministrada por fuentes regulables DS Power 3 que podrán ser reguladas al voltaje deseado por cada piloto antes de la salida de cada tramo.

Se establece un tiempo máximo por tramo que se fija en 120 segundos.

CONEXIONES

Cada piloto está obligado a aportar su propio mando y/o regulador de voltaje, siendo estos libres. La conexión al tramo será mediante bananas de 4 mm de color rojo, negro y gris. Cualquier fallo en el mando que impida al coche disputar el tramo será considerado fallo del coche y se computará el tiempo máximo en ese tramo.

Cualquier daño causado a las fuentes, cuentavueltas o cajas de conexiones como consecuencia de un mando o regulador defectuosos, será responsabilidad del piloto.

TANDAS Y PASADAS

Todos los Rallys del campeonato se podrán realizar en las tanda que elija el piloto al realizar la inscripción, siempre en sábado tarde o domingo mañana.

Cada tanda constará de 2 pasadas (de un número determinado de vueltas) a cada uno de los 4 tramos, sumándose los tiempos parciales de cada tramo que al final del Rally determinarán la posición definitiva de cada piloto, previa suma de las posibles penalizaciones.

El orden de salida de los coches será el siguiente:

-1ª Pasada: Scratch del campeonato, excepto en la primera prueba que será por orden de inscripción y ordenado por grupos en el siguiente orden: Súper N – N GT- N1 - N Clásicos – N2 – Súper N infantil

-2ª Pasada: Scratch de la primera pasada, independientemente de la categoría.

Ningún piloto podrá ceder su puesto de salida a otro piloto bajo ningún concepto, debiendo salir cada uno de los pilotos en la posición que le corresponda.

PUNTUACIÓN

Tras la finalización del Rally, se asignará a cada piloto en función de su posición final dentro de su categoría, los siguientes puntos: 25-20-16-13-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1, siempre y cuando haya finalizado el rally. En caso de abandono o retirada antes de finalizar el último tramo de la última pasada, el piloto será descalificado y su puntuación será 0.

A la puntuación regular del rally, se sumará la obtenida en el Power Stage. Que será siempre el último tramo de la última pasada y en el

que los pilotos de cada categoría obtendrán, 5, 4, 3, 2 y 1 punto en función de su tiempo concreto en ese tramo.

TROFEOS

Obtendrán trofeo al final del campeonato todos aquellos pilotos que hayan quedado en las tres primeras posiciones de cada categoría siempre que hayan disputado al menos 4 de los Rallys y haya habido un mínimo de 5 participantes durante todo el campeonato dentro de la categoría en cuestión.

En caso de empate a puntos al finalizar el campeonato, quedará en primer lugar el piloto que haya obtenido más primeros puestos, en caso de persistir el empate se computarán los segundos puestos, terceros y así sucesivamente hasta que se deshaga el empate.

DESARROLLO DEL RALLY

PREINSCRIPCIÓN E INSCRIPCIÓN

Las preinscripciones en cada prueba del campeonato serán realizadas mediante el correspondiente formulario que se publicará en nuestra Web www.asacslot.com el lunes anterior al rally a las 21:00 horas. La inscripción se formalizará el mismo día del rally al entregar el vehículo en parque cerrado. Los precios para la temporada 2026 serán los siguientes:

SOCIOS ASAC SLOT : 5 €
NO SOCIOS ASAC SLOT: 7 €

ASIGNACIÓN DE DORSAL

Al entregar el vehículo en el parque cerrado, le será asignado un dorsal en forma de pegatina adhesiva que deberá permanecer en lugar visible del coche hasta la finalización del Rally.

DIRECCIÓN DE CARRERA

Es el máximo responsable del Rally y su función es hacer cumplir correctamente los reglamentos tanto técnico como deportivo. En caso de cualquier disputa su decisión será inapelable. Podrá contar en todo momento con el apoyo o asistencia de otros miembros de la Asociación en la medida que considere oportuna.

VERIFICACIONES

Al entregar el vehículo en parque cerrado, este será comprobado por el director de carrera o sus ayudantes para verificar que cumpla estrictamente el reglamento. En caso de no cumplirlo se le indicará al piloto afectado para que subsane las deficiencias antes del cierre del parque cerrado. El coche deberá cumplir con el reglamento en cualquier momento del Rally, por lo que podrá ser verificado por la organización en cualquier momento, incluso con el Rally finalizado.

COCHE CERO

Al finalizar las inscripciones de todos los pilotos y antes de que salga el primero, la organización pasará por todos los tramos un coche cero, con la finalidad de comprobar el correcto funcionamiento de los tramos. Si el coche cero pasa correctamente por todos los tramos, estos serán declarados aptos para la disputa del rally y no se aceptará ninguna reclamación posterior sobre el estado de la pista.

SALIDA DE LOS VEHICULOS

En cada pasada, 4 minutos antes de su hora prevista de salida, la organización llamará al piloto para que pueda limpiar neumáticos (siempre con gasolina de mechero y trapo aportado por la organización) o realizar cualquier pequeño ajuste, reparación o cambio de neumáticos siempre delante de un comisario de la organización.

En cada tramo habrá una zona de salida marcada aproximadamente a dos metros del sensor de salida. El coche deberá colocarse en esa marca y aproximarse hasta quedar PARADO a menos de diez centímetros del sensor de salida. La salida deberá realizarse siempre con el coche parado.

Una vez finalizado el tramo, el piloto comprobará que su tiempo ha sido anotado en la hoja de control del tramo y pasará al siguiente SIN BORRAR SU TIEMPO del tramo. El siguiente piloto será el responsable de comprobar que el tiempo ha sido anotado correctamente.

Todo coche deberá finalizar el tramo por sus propios medios y con la carrocería colocada en su lugar. En el caso de no hacerlo se le aplicará directamente el tiempo máximo en ese tramo.

En función del número de inscritos, la organización decidirá el número de integrantes de cada grupo y si la salida se hace o no de modo simultaneo en varios tramos.

CONTROL HORARIO

Al entregar el coche a cada piloto para la disputa de una pasada se le fijará una hora de retorno del coche a parque cerrado. En caso de incumplimiento de ese horario, se penalizará con 10 segundos por cada minuto de retraso. En el caso de llegar a un tramo y haber todavía pilotos previos pendientes de disputarlo, tendrá que solicitar bonificación de tiempo que se sumará a la hora de retorno a parque cerrado. Esta bonificación será de 1 minuto por piloto en espera.

PARQUE CERRADO

Al terminar cada pasada, el coche será entregado en parque cerrado donde no podrá ser manipulado por NADIE, excepto el responsable de parque cerrado para realizar cualquier comprobación. Solo se permite el cambio de neumáticos antes de salir a cada una de las tres pasadas (Excepto en la primera, ya que el coche se deberá entregar en estado “de carrera”).

No se permite bajo ningún concepto el cambio de neumáticos entre dos tramos de la misma pasada.

ASISTENCIAS

Cada uno de los participantes está obligado a aportar sus asistencias, considerándose parte del equipo participante, siendo el

piloto el responsable de sus actos. La organización no está obligada en ningún caso a aportarlas. Serán dos como máximo por tramo y su función será la de colocar el coche en el punto exacto donde se salga del carril e indicar al piloto las zonas de frenada, aceleración etc. Todo piloto está igualmente obligado a desempeñar la función de asistencia.

Como norma general los miembros de cada grupo harán la función de asistencias a los demás pilotos de su grupo cuando no les corresponda correr.

SALIDAS DE PISTA

En caso de salida de pista durante la disputa de un tramo, las asistencias o el mismo piloto, deberán colocar el coche en la misma pista donde se produzca la salida. En el caso de avanzar el coche deliberadamente se penalizará con 10 segundos por pista.

REPARACIONES EN EL COCHE

Se permite realizar pequeñas reparaciones o ajustes en el coche únicamente en los siguientes momentos:

- 4 minutos antes de la salida a una pasada siempre delante del responsable del parque cerrado.

- Durante la disputa de una pasada (solo ajustes y siempre delante de un miembro de la organización).

En caso de avería grave y previa autorización del director de carrera, podrán llevarse a cabo las reparaciones necesarias, computándose el tiempo máximo en los tramos que resten por disputar de esa pasada y entregando el coche directamente en parque cerrado para la salida de la siguiente pasada.

En caso de sustitución de algún material, este deberá ser verificado por el director de carrera y cumplir con el reglamento. El cambio de motor, carrocería o chasis implicará una penalización de 50 segundos por cada uno de ellos. Está estrictamente prohibido cambiar de neumáticos entre tramos de una misma pasada.

RECLAMACIONES

Cualquier piloto podrá presentar una reclamación contra cualquier otro participante, siempre por escrito, ante el Director de Carrera, antes de que el último piloto finalice el Rally. La reclamación se acompañará por un depósito de 50 €.

En cuanto sea posible y tras la reunión de la Comisión Técnica de la Asociación, se decidirá al respecto. Si la reclamación prosperase, se devolverá el depósito al piloto que la interpuso.

PENALIZACIONES

Independientemente de las penalizaciones reflejadas en el Reglamento Técnico, se aplicarán las siguientes penalizaciones administrativas:

- Retraso en la entrega del coche en parque cerrado: 10 segundos por minuto
- Perdida o falta de dorsales: 10 segundos
- Cockpit no reglamentario: 10 segundos
- Colocar el coche en lugar diferente al que se salió: 10 segundos por pista
- Salida lanzada: 10 segundos por pista
- Empujar un coche más de 10 pistas en un mismo tramo: Tiempo máximo

Serán penalizadas con EXCLUSIÓN las siguientes infracciones:

- Conducta antideportiva o falta de civismo y/o educación.
- Modificación de las condiciones de la pista.
- Falsificación o borrado de tiempos de los tramos.

- Manipulación del coche en lugar o tiempo no reglamentarios.
- Repetición de un tramo sin autorización expresa del Director de Carrera.

FALLOS DE CRONOMETRAJE

En el caso de producirse un fallo en el cronometraje de un tramo por causas ajenas al piloto se procederá del siguiente modo:

- 1. Si el sistema no corta corriente ni tiempo en el momento adecuado se sacará la media por vuelta que se hayan dado y se multiplicará por el número correcto de vueltas que debería haber dado.
- 2. Si se produjera un corte de suministro antes de terminar el tramo y ya hubiese una o más vueltas cronometradas, se sacará la media de las vueltas cronometradas y se multiplicará por el número correcto de vueltas que debería haber dado.
- 3. Si no hubiese ningún tiempo tomado se estudiará en el momento si repetir el tramo o adjudicar al piloto el mismo tiempo conseguido en la pasada anterior.

En el caso de que el fallo en el cronometraje sea causa imputable al piloto se le asignará el tiempo máximo en ese tramo.

DERECHOS DE LA ORGANIZACIÓN

La organización se reserva el derecho de:

- Aceptar o no las inscripciones y/o el acceso al local de cualquier persona sin explicación previa y siempre por causas justificadas.
- Modificar el presente reglamento con cuantas ampliaciones o anexos considere oportunos, siempre anunciados previamente a su entrada en vigor
- No permitir la difusión en cualquier plataforma, salvo autorización expresa, de cualquier material audiovisual tomado en sus instalaciones o donde aparezcan las mismas, declarándose

propietaria de los derechos de explotación de cualquier grabación, fotografía o material escrito, teniendo plena potestad sobre las copias obtenidas.

La inscripción en cualquiera de las pruebas de este campeonato implica el conocimiento y la aceptación plena tanto de este reglamento deportivo como del técnico.

La organización no se hace responsable de cualquier tipo de daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros dentro de sus instalaciones.

Cualquier caso no previsto en este reglamento será decidido por la organización, teniendo plena potestad para ello.