

1. MODELOS ADMITIDOS Y CATEGORÍA

Se admiten carrocerías de plástico duro a escala 1/32, de marcas de amplia distribución, que representen a coches posteriores al inicio de 1995 que hayan participado como Prototipo en Le Mans o en campeonatos bajo la reglamentación del ACO, FIA Sportscar, IMSA, Grand-Am y similares (modelos admitidos en el Anexo I).

LMP/HYPERCAR tendrá su propia puntuación y clasificación.

2. CARROCERÍA

- a. La carrocería se mantendrá totalmente de serie (tal y como la presenta el fabricante) y debe de cubrir todas las partes mecánicas vista desde arriba y por las ventanillas.
- b. Se permite suprimir pequeños elementos externos que puedan perderse, tales como antenas, retrovisores, limpiaparabrisas, enganche de remolque o similares. También se permite modificar o suprimir elementos internos de la carrocería que interfieran con el motor o el eje trasero.
- c. Alerón. De serie o el comercializado como recambio específicamente para cada modelo.
- d. Piezas obligatorias. El alerón es imprescindible en todo momento. Se admite encollarlos para prevenir su pérdida, de forma que no perjudique la estética del vehículo. Se permite reforzar los soportes del alerón siempre que no afecte la estética del modelo y manteniendo en todo momento la altura, estructura y posición original. En caso de pérdida, desprendimiento o rotura, es preciso detenerse dentro de las 5 vueltas siguientes a la rotura, para colocarlo en su emplazamiento o repararlo. No está permitido encintar estas piezas a la carrocería antes de empezar la carrera, exceptuando los refuerzos en los soportes. Si durante el transcurso de la prueba se pierde, entonces se permitirá enganchar con cola o cinta, sin excesos y sin deteriorar la estética del vehículo. Las pequeñas aletas laterales podrán ser de goma y tendrán que mantener las dimensiones de las aletas originales.
- e. Peso mínimo: 15 g.
- f. Habitáculo. Se permite sustituir el original por el fabricado en lexan por cualquier marca comercializada específicamente destinado al modelo utilizado. Si no hubiese un habitáculo de lexan comercializado específico para un modelo, se permitirá la adaptación de uno procedente de otro modelo. En cualquier caso deberá cubrir las partes mecánicas. El habitáculo deberá pintarse utilizando un mínimo de tres

colores siendo las siguientes partes obligatorias: busto (pecho y brazos) y casco del piloto, extintor (en caso de llevarlo), motor (en caso de llevarlo).

g. Piloto. Ha de ser a escala 1:32, se identificará claramente casco, busto, brazos y volante.

h. Cristales. Deben ser de plástico rígido de inyección, estos no pueden ser sustituidos por las versiones en lexan.

i. Decoración. Las carrocerías comercializadas en kit sin pintar deberán pintarse. Las carrocerías de un mismo color y las decoradas, deberán llevar, como mínimo, números de dorsal visibles en los laterales del coche obligatoriamente. No se permitirán carrocerías translúcidas. No se permiten decoraciones con anagramas o imágenes anticonstitucionales ni que falten a normas básicas de respeto.

j. Lastre en la carrocería. En el caso de necesitar lastre para llegar al peso mínimo de carrocería, el lastre se puede colocar libremente en la parte interior de la carrocería o debajo del cockpit del piloto, estando siempre bien fijado.

k. Excepciones permitidas. El Anexo I contiene excepciones y modificaciones permitidas en la carrocería en su apartado “excepciones y observaciones”, siendo específicas para cada modelo.

3. CHASIS

El comercializado por un fabricante específicamente para cada modelo, de serie o como recambio del mismo incluyendo sus distintas evoluciones, de plástico de inyección o en impresión 3D. No se podrá modificar excepto en los puntos especificados a continuación.

a. Los soportes de carrocería se mantendrán de serie. Permitido usar tornillos de ajuste de la carrocería en su posición correspondiente.

b. El soporte de eje trasero y el soporte de eje delantero, sin modificación alguna, como lo presenta el fabricante. Se podrá regular el eje delantero mediante tornillos y piezas comercializadas por fabricantes de slot.

c. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos y sin que eso modifique las medidas originales del chasis y la bancada. También se permite recortar los escapes o elementos salientes sólo en los casos que impida bascular a la carrocería libremente. Si el piñón toca con el chasis en alguna zona, está permitido rebajar esa parte del chasis para que la transmisión gire libremente.

- d. Soporte de motor libre comercializado que se adapte al chasis sin modificación alguna del chasis y del propio soporte. Para la sujeción del motor está permitido hacerlo mediante tornillos ubicados en el lugar diseñado por el fabricante, además se puede utilizar alguna sustancia adherente sin excesos. En los soportes motor que tengan brazos laterales, éstos se podrán suprimir o cortar.
- e. Posición del motor: la dispuesta por el soporte de motor según el fabricante.
- f. Suspensiones: quedan permitidas todas dentro de las marcas homologadas, sin modificación alguna. Se pueden combinar las suspensiones de distintos fabricantes, siempre y cuando sean compatibles entre sí. No se pueden poner más de dos imanes por suspensión, no se podrán instalar muelles e imanes en la misma suspensión.
- g. Soporte de guía original y sin modificación alguna, sólo se permite limar el agujero del soporte de la guía, para facilitar la entrada de cualquier guía del mercado.
- h. Lastre. Se permite lastrar el chasis y el soporte motor, utilizando material libre no magnético. El lastre deberá estar bien fijado, no debe sobresalir del perímetro del chasis y no puede ser visible desde una vista superior.
- i. Altura libre de la pista al chasis. Un chasis no podrá arrastrarse por la pista de manera continua durante la carrera. En caso de suceder, el coche deberá detenerse y solucionar el problema. El chasis no deberá tocar una plantilla plana de verificación con el coche en reposo.
- j. Únicamente en los chasis de impresión 3D en los que sea imprescindible para su correcto ajuste o funcionamiento, se permite modificar ligeramente los agujeros del alojamiento de los tornillos y el perímetro del chasis con el único fin de facilitar la basculación de la carrocería. También se permite modificar las partes del chasis de impresión 3D que impidan el acople correcto de la carrocería, siempre sin excesos injustificados.

4. GUÍA

De libre elección entre las comercializadas como tales por marcas de slot y sin modificación alguna.

- a. Será alojada en el emplazamiento previsto por el fabricante.
- b. Se permite rebajar la pala por su parte inferior en un milímetro como máximo, del mismo modo que se admite la reducción del grosor de la pala para evitar que se atasque en el interior del carril.

- c. Se permite rebajar la guía por su parte delantera con el fin de evitar que tropiece con la carrocería.
- d. Está permitido cortar y modificar las guías que traen algunas de sus partes preparadas por el fabricante para dicho fin.
- e. Está permitido poner arandelas, separadores y muelles de guía en el vástago.

5. MOTOR

Los motores que se podrán utilizar serán los siguientes:

Opción 1: Slot.it. MN13ch con un rendimiento declarado por el fabricante de 22.500 rpm a 12 V y 230 g·cm, denominado FLAT-6 S. La ventana se podrá poner hacia abajo. Se establece un campo magnético máximo permitido del motor de 4,5 g UMS.

Opción 2: Scaleauto SC-0029 con un rendimiento declarado por el fabricante de 22.500 rpm a 12 V y 430 g·cm, denominado Sprinter 2 Junior. Se establece un campo magnético máximo permitido del motor de 7,5 g UMS.

Está prohibida la manipulación del motor. La fijación del motor al chasis será mediante el uso de tornillos indicados para las bancadas que lo prevean. La pegatina del motor se puede cortar en su plano inferior.

El motor deberá montarse en el coche sin modificar la posición original de la carrocería respecto al chasis de serie. Si un coche está diseñado sólo para motor FLAT no podrá montarse un motor SC-0029. El plano inferior del motor no deberá tocar una plantilla plana de verificación con el coche en reposo.

6. LLANTAS

Libres entre las comercializadas por marcas de slot sin modificación alguna.

- a. La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre los 14,5 (llanta pequeña) y los 18 mm (llanta grande). El diámetro mínimo de las delanteras será de 14,5 mm y el diámetro mínimo de las traseras de 15,8 mm. El ancho de llanta mínimo será de 8 mm y el máximo 10 mm para ambos ejes.
- b. Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño, tamaño y material, esto es, en un mismo eje, ambas llantas deben ser iguales.
- c. La banda de rodadura de las llantas deberá ser cubierta al menos en un 90% por el neumático.

7. NEUMÁTICOS

Libre, siempre y cuando sea de una marca comercializada y sean de goma caucho natural, (no están permitidos neumáticos de silicona) deberá cubrir la totalidad del ancho de rodadura de la llanta. No es obligatorio que toquen en una placa plana los neumáticos delanteros.

Se permite limar y rebajar siempre que sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto de la superficie de la pista, nunca cónicos. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún procedimiento químico o mecánico, ni de otra naturaleza, excepto los explícitamente autorizados anteriormente.

8. EJES

Libres comercializados. Se permite añadir tubo, cojinetes o arandelas para limitar la holgura de la corona o del propio eje. También son válidos los topes o centradores libres comercializados. En ningún caso el eje completo montado con llantas y neumáticos puede sobresalir de la carrocería con el vehículo visto desde arriba.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) no puede ser superior a 7 mm.

9. COJINETES

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot. Se permiten cojinetes con rodamientos a bolas (sin modificación alguna). Su emplazamiento será el previsto por el fabricante pudiendo ser fijados en el mismo con sustancias adherentes sin excesos y sin que ello implique variar la distancia del chasis a la pista.

10. TRANSMISIÓN

Piñón/corona de libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona. Se permite limar o cortar los piñones de nailon para reducir su longitud.

11. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de las marcas de slot. El cableado del motor no interferirá en el comportamiento mecánico. Deberá conservar su funda, excepto en aquellas zonas de unión con la guía y el motor, donde su ausencia será la imprescindible para el correcto funcionamiento del conjunto. Se permite fijar al chasis los cables con sustancias adhesivas o cinta pero sin excesos.

12. TORNILLERÍA

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot, pueden ser de nailon o metálicos. Sólo queda permitido el corte en longitud por la parte de la espiral.

13. IMÁN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso de que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor. Los imanes de las suspensiones magnéticas deberán estar a un mínimo de 5 mm de distancia respecto a la pista, no pudiendo ejercer efecto magnético sobre el carril.

14. LASTRE

Está permitido lastrar los coches en zonas específicas de la carrocería y chasis, ver apartados 2-j y 3-h.

15. KIT DE LUCES (OPCIONAL)

El uso de Kit de Luces es sólo opcional. La organización comprobará el perfecto funcionamiento del kit de luces en las verificaciones previas a la carrera. Se permite suprimir el sistema de iluminación original, eliminando el cableado, pero manteniendo su aspecto externo.

Nota 1: el reglamento técnico establece un voltaje de 11,5 V para los motores.

Nota 2: cualquier caso no contemplado en el reglamento técnico queda expresamente prohibido.

Nota 3: la organización se reserva el derecho de realizar cualquier cambio en el reglamento técnico si lo estima oportuno.

LE MANS SERIES: Reglamento Técnico de LMP/HYPERCAR 2026

ANEXO I: modelos admitidos en LMP/HYPERCAR con sus excepciones y observaciones.

MODELO	FABRICANTE DE LA CARROZERÍA	EXCEPCIONES Y OBSERVACIONES
BMW V12 LMR	Arrow Slot / Scaleauto	
Audi R10 TDI	Avant Slot	
Peugeot 908 HDI	Avant Slot	
Pescarolo	Avant Slot	
Porsche RS Spyder	Avant Slot	
Porsche Kremer CK8	Avant Slot	
Audi R8R	Carrera	
Bentley EXP Speed 8	Carrera	
Porsche RS Spyder	Carrera	
Joest Porsche	Fly	
Lola B98/10	Fly	
Panoz LMP-1	Fly	
Riley MK XI	Flyslot	
Courage C60	Hobby Slot	
Ferrari 333 SP	MR Slot Cars	
Acura LMP2	Ninco	
BMW V12 LM	Ninco	
BMW V12 LMR	Ninco	
Audi R18	Ninco	
Audi R18	NSR	
NSR Hypercar	NSR	
Toyota GT-One	ProSlot	
Riley	Sideways by Racer	
Dallara DP	Sideways by Racer	
Ferrari 333 SP	Revo Slot	

LE MANS SERIES: Reglamento Técnico de LMP/HYPERCAR 2026

Toyota GT-One	Revo Slot	
Toyota GT-One	Scaleauto	
Radical SR9	Scaleauto	En las carrocerías versión 1, se permite eliminar los aletines laterales interiores que interfieren con la suspensión lateral. En los chasis versión 2, se permite eliminar los tetones laterales de la suspensión lateral del soporte motor con el fin de poder montar las carrocerías de la versión 1.
Porsche 963 (Hypercar)	Scaleauto	Se permite reforzar en el interior del morro con cinta o sustancia adhesiva.
Cadillac V-LMDH (Hypercar)	Scaleauto	Se pueden omitir los difusores frontales.
BMW M Hybrid V8 (Hypercar)	Scaleauto	
Peugeot 9X8 (Hypercar)	Scaleauto	
Lamborghini SC-63 (Hypercar)	Scaleauto	Novedad 2026
G-99 Fantasy (Hypercar)	Scaleauto	Novedad 2026
Alpine A424 (Hypercar)	Scaleauto	Novedad 2026
Aston Martin Valkyrie LMH (Hypercar)	Scaleauto	Novedad 2026
Genesis GMR-001 (Hypercar)	Scaleauto	Novedad 2026
McLaren (Hypercar)	Scaleauto	Novedad 2026
Audi R8 LMP	Scalextric	
Cadillac Northstar	Scalextric	
Audi R10	Scalextric	
Peugeot 908 HDI	Scalextric	
Dome Judd S101	Scalextric	
Ferrari 333 SP	Scalextric	
Audi R8C	Slot.it	
Lola	Slot.it	

LE MANS SERIES: Reglamento Técnico de LMP/HYPERCAR 2026

B09-12/60-80		
Audi R18	Slot.it	
Audi R8 LMP	Slot.it	
Lola Aston Martin DBR1-2	Slot.it	
Oreca LMP2	Slot.it	
Acura ARX-05 (DPi)	Slot.it	
Toyota GR010 (Hypercar)	Slot.it	
Zytek	Sloter	
Reynard 2KQ	Sloting Plus	
Reynard 2KQ	Spirit	
Oreca Dallara	Spirit	
Courage C65	Spirit	
Lola B2K/10	Spirit	
Toyota TS050	SRC	
Porsche 919 Hybrid	SRC	
Ginetta G60-LT-P1	Superslot / Scalextric UK	
Ford Daytona Prototype	Superslot / Scalextric UK	
Lola Aston Martin DBR1-2	Superslot / Scalextric UK	
Peugeot 908 HDI	Superslot / Scalextric UK	
Audi R10	Superslot / Scalextric UK	
Porsche RS Spyder	Superslot / Scalextric UK	
Cadillac Northstar	Superslot / Scalextric UK	
MG Lola	Superslot / Scalextric UK	