

1. MODELOS ADMITIDOS Y CATEGORÍA

Se admiten carrocerías de plástico duro a escala 1/32, de marcas de amplia distribución, que representen a coches posteriores al inicio de 1995 que hayan participado como Gran Turismo en carreras o campeonatos nacionales e internacionales (modelos admitidos en el Anexo I).

GT tendrá su propia puntuación y clasificación.

2. CARROCERÍA

- a. La carrocería se mantendrá totalmente de serie (tal y como la presenta el fabricante) y debe de cubrir todas las partes mecánicas vista desde arriba y por las ventanillas.
- b. Se permite suprimir pequeños elementos externos que puedan perderse, tales como antenas, retrovisores, limpiaparabrisas, enganche de remolque o similares. También se permite modificar o suprimir elementos internos de la carrocería que interfieran con el motor o el eje trasero.
- c. Alerón. De serie o el comercializado como recambio específicamente para cada modelo.
- d. Piezas obligatorias. El alerón es imprescindible en todo momento. Se admite encollarlos para prevenir su pérdida, de forma que no perjudique la estética del vehículo. Se permite reforzar los soportes del alerón siempre que no afecte la estética del modelo y manteniendo en todo momento la altura, estructura y posición original. En caso de pérdida, desprendimiento o rotura, es preciso detenerse dentro de las 5 vueltas siguientes a la rotura, para colocarlo en su emplazamiento o repararlo. No está permitido encintar estas piezas a la carrocería antes de empezar la carrera, exceptuando los refuerzos en los soportes. Si durante el transcurso de la prueba se pierde, entonces se permitirá enganchar con cola o cinta, sin excesos y sin deteriorar la estética del vehículo. Las pequeñas aletas laterales podrán ser de goma y tendrán que mantener las dimensiones de las aletas originales.
- e. Peso mínimo: 17 g.
- f. Habitáculo. Se permite sustituir el original por el fabricado en lexan por cualquier marca comercializada específicamente destinado al modelo utilizado. Si no hubiese un habitáculo de lexan comercializado específico para un modelo, se permitirá la adaptación de uno procedente de otro modelo. En cualquier caso deberá cubrir las partes mecánicas. El habitáculo deberá pintarse utilizando un mínimo de tres colores siendo las siguientes partes obligatorias: busto (pecho y brazos) y casco del piloto, extintor (en caso de llevarlo), motor (en caso de llevarlo).

g. Piloto. Ha de ser a escala 1:32, se identificará claramente casco, busto, brazos y volante.

h. Cristales. Deben ser de plástico rígido de inyección, estos no pueden ser sustituidos por las versiones en lexan.

i. Decoración. Las carrocerías comercializadas en kit sin pintar deberán pintarse. Las carrocerías de un mismo color y las decoradas, deberán llevar, como mínimo, números de dorsal visibles en los laterales del coche obligatoriamente. No se permitirán carrocerías translúcidas. No se permiten decoraciones con anagramas o imágenes anticonstitucionales ni que falten a normas básicas de respeto.

j. Lastre en la carrocería. En el caso de necesitar lastre para llegar al peso mínimo de carrocería, éste podrá situarse en la bandeja del piloto, en la zona delimitada entre los soportes de la carrocería o en los laterales de la carrocería entre los pasos de rueda.

k. Excepciones permitidas. El Anexo I contiene excepciones y modificaciones permitidas en la carrocería en su apartado “excepciones y observaciones”, siendo específicas para cada modelo.

3. CHASIS

El comercializado por un fabricante específicamente para cada modelo, de serie o como recambio del mismo incluyendo sus distintas evoluciones, de plástico de inyección o en impresión 3D. No se podrá modificar excepto en los puntos especificados a continuación.

a. Los soportes de carrocería se mantendrán de serie. Permitido usar tornillos de ajuste de la carrocería en su posición correspondiente.

b. El soporte de eje trasero y el soporte de eje delantero, sin modificación alguna, como lo presenta el fabricante. Se podrá regular el eje delantero mediante tornillos y piezas comercializadas por fabricantes de slot.

c. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos y sin que eso modifique las medidas originales del chasis y la bancada. También se permite recortar los escapes o elementos salientes sólo en los casos que impida bascular a la carrocería libremente. Si el piñón toca con el chasis en alguna zona, está permitido rebajar esa parte del chasis para que la transmisión gire libremente.

d. Soporte de motor libre comercializado que se adapte al chasis sin modificación alguna del chasis y del propio soporte. Para la sujeción del motor está permitido hacerlo mediante tornillos ubicados en el lugar diseñado por el fabricante, además

se puede utilizar alguna sustancia adherente sin excesos. En los soportes motor que tengan brazos laterales, éstos se podrán suprimir o cortar.

- e. Posición del motor: la dispuesta por el soporte de motor según el fabricante.
- f. Suspensiones: quedan permitidas todas dentro de las marcas homologadas, sin modificación alguna. Se pueden combinar las suspensiones de distintos fabricantes, siempre y cuando sean compatibles entre sí. No se pueden poner más de dos imanes por suspensión, no se podrán instalar muelles e imanes en la misma suspensión.
- g. Soporte de guía original y sin modificación alguna, sólo se permite limar el agujero del soporte de la guía, para facilitar la entrada de cualquier guía del mercado.
- h. Lastre. Se permite lastrar el chasis y el soporte motor, utilizando material libre no magnético. El lastre deberá estar bien fijado, no debe sobresalir del perímetro del chasis y no puede ser visible desde una vista superior.
- i. Altura libre de la pista al chasis. Un chasis no podrá arrastrarse por la pista de manera continua durante la carrera. En caso de suceder, el coche deberá detenerse y solucionar el problema. El chasis no deberá tocar una plantilla plana de verificación con el coche en reposo.
- j. Únicamente en los chasis de impresión 3D en los que sea imprescindible para su correcto ajuste o funcionamiento, se permite modificar ligeramente los agujeros del alojamiento de los tornillos y el perímetro del chasis con el único fin de facilitar la basculación de la carrocería. También se permite modificar las partes del chasis de impresión 3D que impidan el acople correcto de la carrocería, siempre sin excesos injustificados.

4. GUÍA

De libre elección entre las comercializadas como tales por marcas de slot y sin modificación alguna.

- a. Será alojada en el emplazamiento previsto por el fabricante.
- b. Se permite rebajar la pala por su parte inferior en un milímetro como máximo, del mismo modo que se admite la reducción del grosor de la pala para evitar que se atasque en el interior del carril.
- c. Se permite rebajar la guía por su parte delantera con el fin de evitar que tropiece con la carrocería.

- d. Está permitido cortar y modificar las guías que traen algunas de sus partes preparadas por el fabricante para dicho fin.
- e. Está permitido poner arandelas, separadores y muelles de guía en el vástago.

5. MOTOR

Se admiten los motores de la marca Scaleauto referencias SC-0011b y SC-0011c. Los motores se identificarán mediante su etiqueta (válidas todas las versiones) o su referencia troquelada en la caja. Si un motor no lleva etiqueta o está parcialmente dañada deberá cubrirse la caja con celofán transparente o similar. La pegatina del motor se puede cortar en su plano inferior. No se permite manipulación alguna, los motores con señales de haber sido abiertos o manipulados no serán admitidos.

Ante cualquier duda se establece un campo magnético máximo permitido de 4,5 g UMS.

El motor deberá montarse en el coche sin modificar la posición original de la carrocería respecto al chasis de serie. El plano inferior del motor no deberá tocar una plantilla plana de verificación con el coche en reposo.

6. LLANTAS

Libres entre las comercializadas por marcas de slot sin modificación alguna.

- a. La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre los 14,5 (llanta pequeña) y los 18 mm (llanta grande). El diámetro mínimo de las delanteras será de 14,5 mm y el diámetro mínimo de las traseras de 15,8 mm. El ancho de llanta mínimo será de 8 mm y el máximo 10 mm para ambos ejes.
- b. Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño, tamaño y material, esto es, en un mismo eje, ambas llantas deben ser iguales.
- c. La banda de rodadura de las llantas deberá ser cubierta al menos en un 90% por el neumático.

7. NEUMÁTICOS

Libre, siempre y cuando sea de una marca comercializada y sean de goma caucho natural, (no están permitidos neumáticos de silicona) deberá cubrir la totalidad del ancho de rodadura de la llanta. No es obligatorio que toquen en una placa plana los neumáticos delanteros.

Se permite limar y rebajar siempre que sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto de la superficie de la pista, nunca cónicos. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún procedimiento químico o mecánico, ni de otra naturaleza, excepto los explícitamente autorizados anteriormente.

8. EJES

Libres comercializados. Se permite añadir tubo, cojinetes o arandelas para limitar la holgura de la corona o del propio eje. También son válidos los topes o centradores libres comercializados. En ningún caso el eje completo montado con llantas y neumáticos puede sobresalir de la carrocería con el vehículo visto desde arriba.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) no puede ser superior a 7 mm.

9. COJINETES

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot. Se permiten cojinetes con rodamientos a bolas (sin modificación alguna). Su emplazamiento será el previsto por el fabricante pudiendo ser fijados en el mismo con sustancias adherentes sin excesos y sin que ello implique variar la distancia del chasis a la pista.

10. TRANSMISIÓN

Piñón/corona de libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona. Se permite limar o cortar los piñones de nailon para reducir su longitud.

11. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de las marcas de slot. El cableado del motor no interferirá en el comportamiento mecánico. Deberá conservar su funda, excepto en aquellas zonas de unión con la guía y el motor, donde su ausencia será la imprescindible para el correcto funcionamiento del conjunto. Se permite fijar al chasis los cables con sustancias adhesivas o cinta pero sin excesos.

12. TORNILLERÍA

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot, pueden ser de nailon o metálicos. Sólo queda permitido el corte en longitud por la parte de la espiral.

13. IMÁN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso de que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor. Los imanes de las suspensiones magnéticas deberán estar a un mínimo de 5 mm de distancia respecto a la pista, no pudiendo ejercer efecto magnético sobre el carril.

14. LASTRE

Está permitido lastrar los coches en zonas específicas de la carrocería y chasis, ver apartados 2-j y 3-h.

15. KIT DE LUCES (OPCIONAL)

El uso de Kit de Luces es sólo opcional. La organización comprobará el perfecto funcionamiento del kit de luces en las verificaciones previas a la carrera. Se permite suprimir el sistema de iluminación original, eliminando el cableado, pero manteniendo su aspecto externo.

Nota 1: el reglamento técnico establece un voltaje de 11,5 V para los motores.

Nota 2: cualquier caso no contemplado en el reglamento técnico queda expresamente prohibido.

Nota 3: la organización se reserva el derecho de realizar cualquier cambio en el reglamento técnico si lo estima oportuno.

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

ANEXO I: modelos admitidos en LMGT con sus excepciones y observaciones.

MODELO	FABRICANTE DE LA CARROCERÍA	EXCEPCIONES Y OBSERVACIONES
Saleen S7R	Arrow Slot / Scaleauto	Puede utilizar cristales de lexan.
Lotus Elise GT1	Avant Slot	
Ferrari 296 GT3	Avant Slot	
Aston Martin DBR9	Black Arrow	
GT3 Italia (F-458)	Black Arrow	
Black Bull (L. Murciélagos GT1)	Black Arrow	
Ferrari 575 GTC	Carrera	
Maserati MC 12	Carrera	
Porsche GT3 RSR	Carrera	
Ferrari 458 Italia	Carrera	
BMW Z4	Carrera	
Corvette C7R	Carrera	
Mercedes AMG GT3	Carrera	
Ford GT LMGTE	Carrera	
Lamborghini Huracán	Carrera	
BMW M6 GT3	Carrera	
Ferrari 488 GT3	Carrera	
Audi R8 LMS	Carrera	
Porsche 911 RSR	Carrera	
McLaren 720S GT3	Carrera	
Corvette C8R	Carrera	
Aston Martin Vantage GT3/GTE	Carrera	
Saleen S7R	Fly	
BMW M3 GTR	Fly	
Porsche 911 GT1 '98	Fly	
Ferrari F40	Fly	

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

Corvette C5R Racing	Fly	
Marcos LM600	Fly	
Porsche 911 GT1	Fly	
Porsche 911 GT1 '97	Fly	
Venturi 600 LM	Fly	
Viper GTS-R	Fly	
Panoz GTR-1	Fly	
Lister Storm	Fly	
Corvette C5R Racing	Flyslot	
Viper GTS-R Racing	Flyslot	
Porsche 997	Flyslot	
Sunred SR21	Flyslot	
Pagani Zonda	MB Slot	
Ford GT LMGTE	Morpheus	
McLaren F1 GTR	MR Slot Cars	
Porsche 911 GT1 EVO	MR Slot Cars	
Jaguar XJ220	MR Slot Cars	
Mosler MT 900 R	Ninco	
Ferrari 360 GTC	Ninco	
Porsche 997	Ninco	
Ascari KZ1	Ninco	
Honda NSX	Ninco	
Toyota Supra	Ninco	
Nissan 350Z	Ninco	
Lexus SC 430	Ninco	
Lamborghini Gallardo	Ninco	
Ford GT	Ninco	
Lamborghini Murciélagos	Ninco	
Audi R8 GT3	Ninco	
Mercedes SLS GT3	Ninco	

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

Callaway C12-R	Ninco	
McLaren F1 GTR	Ninco	
Mercedes CLK GTR	Ninco	
Porsche 911 GT1	Ninco	
Mosler MT 900 R	NSR	
Porsche 997 RSR	NSR	
Corvette C6R GT2	NSR	
Audi R8 GT3	NSR	
Aston Martin Vantage	NSR	
BMW Z4	NSR	
Corvette C7R	NSR	
Mercedes AMG	NSR	
McLaren 720S	NSR	
Corvette C8R	NSR	
Ferrari F40	Policar	
Ferrari F355	ProSlot	
Porsche 911 GT2	ProSlot	
Lamborghini Huracán GT3	Sideways by Racer	
BMW M6 GT3	Sideways by Racer	Se permite sustituir el fondo de las tomas de aire en el capó por lexan. Se permite eliminar los interiores de las tomas de aire traseras que interfieren con la suspensión lateral.
Ford GT LMGTE	Sideways by Racer	
McLaren 720S GT3	Sideways by Racer	
Aston Martin Vantage GTE	Sideways by Racer	
Bentley GT3	Sideways by Racer	
Lexus RC-F GT	Sideways by Racer	
BMW M4 GT3	Sideways by Racer	
Fantasy Car 01 (F-488)	Sideways by Racer	
Fantasy Car 02	Sideways by Racer	

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

(F-296)		
Ford Mustang GT3	Sideways by Racer	
Nissan R390 GT1	Reprotec / Speedlight	
Marcos LM600 GT2	Revo Slot	
Porsche 911 GT2	Revo Slot	
Dodge Viper GT-S	Revo Slot	
Toyota Supra	Revo Slot	
Ferrari F40	Revo Slot	
McLaren F1 GTR	Revo Slot	
Porsche 911 GT1	Revo Slot	
Mercedes CLK GTR	Revo Slot	
Mercedes SLS GT3	Scaleauto	
Honda HSV-010 GT	Scaleauto	
BMW Z4 GT3	Scaleauto	Se puede suprimir el fotograbado, tanto delantero como trasero.
Pagani Zonda	Scaleauto	
Spyker C8 GT2R	Scaleauto	
Porsche 911 (991) RSR	Scaleauto	Se permite suprimir las aletas traseras. Se puede sustituir la tapa de la entrada de aire lateral posterior por lexan.
SRT Viper GTS-R	Scaleauto	Se puede suprimir el fotograbado trasero. Se permite rebajar la parrilla delantera para permitir el giro de la guía.
Corvette C7R	Scaleauto	La punta del guardabarros trasero puede cortarse recta. Se puede suprimir el radiador trasero.
Audi R8 LMS	Scaleauto	Se permite retirar el ventilador de aire del capot delantero y sustituirlo por lexan.
Mercedes AMG	Scaleauto	Se permite suprimir los fotograbados y sustituir la tapa del motor por lexan.
Porsche 911 (991.2) RSR	Scaleauto	Se puede suprimir el fotograbado de la parrilla frontal. Se puede sustituir la tapa de la entrada de aire lateral posterior por lexan.
Acura/Honda NSX GT3	Scaleauto	
Callaway C7R GT3 R	Scaleauto	Se permite eliminar los aletines interiores de

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

		los pasos de ruedas delanteros y traseros.
BMW M8 GTLM	Scaleauto	Se permite sustituir la parrilla delantera por lexan.
Audi R8 LMS GT2	Scaleauto	
Porsche 911 (992) GT3 R	Scaleauto	
Lamborghini Huracán Supertrofeo Evo 2	Scaleauto	Novedad 2026
Aston Martin DBR-9	Scaleauto	Novedad 2026
Italian Berlinetta F-458	Scaleauto	Novedad 2026
Lamborghini Murciélagos R-GT	Scaleauto	Novedad 2026
Porsche 911 GT3	Scalextric	
Aston Martin DBR9	Scalextric	
Corvette C6R	Scalextric	
Seat Toledo GT	Scalextric	
Seat Cupra GT	Scalextric	
Ferrari 360 GTC	Scalextric	
Ferrari 550 Maranello GTS	Scalextric	
Porsche 911 GT1	Scalextric	
Audi R8 LMS GT3	Scalextric	
Mercedes AMG GT3	Scalextric	
Renault Sport RS01	Scalextric	
Aston Martin Vantage GT3	Scalextric	
Corvette C8R	Scalextric	
Aston Martin Vantage AMR GT3	Scalextric	
Nissan R390 GT1 '97	Slot.it	
Nissan R390 GT1 '98	Slot.it	
McLaren F1 GTR	Slot.it	
Ferrari F40	Slot.it	
Porsche 911 GT1 '98	Slot.it	

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

Maserati MC GT3	Slot.it	
Nissan GT-R GT3	Slot.it	
Audi R8 GT3 LMS EVO II	Slot.it	
Bentley Continental GT3	Superslot / Scalextric UK	
BMW Z4 GT3	Superslot / Scalextric UK	
McLaren MP4C-12C	Superslot / Scalextric UK	
Aston Martin DBR9	Superslot / Scalextric UK	
Aston Martin GT3	Superslot / Scalextric UK	
Audi R8 GT3	Superslot / Scalextric UK	
Porsche 911 RSR	Superslot / Scalextric UK	
Corvette C6R	Superslot / Scalextric UK	
Ford GT LMGTE	Superslot / Scalextric UK	
Mercedes AMG GT3	Superslot / Scalextric UK	
McLaren F1 GTR	Superslot / Scalextric UK	
Aston Martin Vantage GT3	Superslot / Scalextric UK	
Corvette C8R	Superslot / Scalextric UK	
Porsche 911 GT3 R (2022)	Superslot / Scalextric UK	
Bentley Continental GT3	The Area 71	
Ferrari 488 GTE	The Area 71	
Ford GT LMGTE	The Area 71	
McLaren M650S GT3	The Area 71	
Audi R8 LMS 2016	The Area 71	

CAMPEONATO DE GT: Reglamento Técnico 2026

Mercedes AMG GT3	The Area 71	
Lamborghini Huracán GT3	The Area 71	

