

## REGLAMENTO DEPORTIVO

La dinámica de la prueba será la siguiente:

Cada piloto deberá inscribirse en las dos categorías (Serie y Prototipos) con dos coches diferentes, previo pago de la inscripción de 12 €.

La carrera se disputará sobre dos tramos, montados para la ocasión, de grandes dimensiones e imitando las carreteras de la prueba real. Los tramos estarán montados con pistas Ninco, alimentados con fuentes DS Power 3 y controlados por cuentavueltas Wifi CSL Pro. Las fuentes serán regulables por lo que cada participante decidirá a cuanto voltaje correr.

La prueba será individual y el desarrollo y horario serán los siguientes:

Viernes previo (18:00 a 21:00 horas)

Entrenamientos libres. Cada piloto podrá realizar una pasada a cada uno de los tramos con la finalidad de probar el vehículo y decidir la corriente más apropiada para su vehículo. Los entrenamientos no serán obligatorios, pudiendo directamente presentar el coche en el parque cerrado el día de la carrera.

Para facilitar la dinámica de la prueba y reducir los tiempos de espera, se disputaran ocho tandas de 8 pilotos con los siguientes horarios:

Sábado 10:00 horas

Sábado 11:30 horas

Sábado 15:00 horas

Sábado 16:30 horas

Sábado 18:00 horas

Sábado 19:30 horas

Domingo 10:00 horas

Domingo 11:30 horas

Cada piloto podrá inscribirse en las tandas que desee, siempre y cuando queden plazas libres. Las opciones son las siguientes:

SÁBADO 10:00 Y 11:30 HORAS

SÁBADO 15:00 Y 16:30 HORAS

SÁBADO 18:00 Y 19:30 HORAS

DOMINGO 10:00 Y 11:30 HORAS

30 minutos antes de la hora de inicio de cada tanda, el piloto deberá presentar su coche en parque cerrado, para su verificación, inscribiéndose en ese momento.

Al comienzo de cada tanda, los pilotos se dividirán por sorteo en dos grupos de 4 pilotos y a cada uno de ellos le será asignado uno de los dos tramos. Los dos grupos comenzarán su tramo al mismo tiempo, por orden de inscripción (1 piloto y 3 asistencias), dando un número de vueltas determinado, con un tiempo aproximado de 3 minutos y una vez finalizado por los cuatro pilotos el grupo pasará al otro tramo. Una vez concluida la pasada, los coches volverán a parque cerrado donde los pilotos dispondrán de 5 minutos para ajustarlos, engrasarlos y cambiar neumáticos siempre delante del director de carrera. Está prohibido el cambio de neumáticos fuera del parque cerrado. A continuación se disputará la segunda pasada EN EL MISMO SENTIDO QUE LA PRIMERA, por orden de clasificación, tras la cual el piloto podrá retirar su coche. Se repetirá el procedimiento con el segundo coche en la siguiente tanda.

Las tandas tendrán una duración estimada de 90 minutos y una vez disputada la última se establecerá la clasificación definitiva en ambas categorías.