



REGLAMENTO TÉCNICO

1. MODELOS ADMITIDOS

Quedan homologados los siguientes modelos de la marca Slot.it. Todos ellos en todas sus variantes. Se aceptan las versiones en kit:

Porsche 956 LH
Porsche 956 KH
Porsche 962C LH
Porsche 962C KH
Porsche 962C 85
Mercedes Sauber C9
Jaguar XJR6
Jaguar XJR9
Jaguar XJR12
Lancia LC2
Lancia LC2/85
Mazda 787B
Toyota 88C
Nissan R89C

2. CARROCERÍA

De estricta serie y con la totalidad de sus elementos. Se permite eliminar retrovisores, limpiaparabrisas y ganchos de remolque. En los modelos cuya carrocería incluya tapas para las ruedas traseras, también se permite su eliminación. En el Mercedes Sauber C9 se permite la eliminación de los escapes situados en el interior de la carrocería si se incorpora el chasis EVO6.

Para cada modelo se permite todas aquellas modificaciones de carrocería admitidas en el Reglamento Técnico del *Campeonato Europeo Slot.it 2013 de Grupo C*.

Las carrocerías en kit deberán estar pintadas e incluir un dorsal en cada lateral.

El habitáculo deberá ser el de serie o el fabricado por Slot.it específicamente para la carrocería.

Quedan prohibidos los de lexán.

Prohibido cualquier tipo de lastre.

3. CHASIS

De estricta serie. Cada carrocería deberá equipar el fabricado específicamente para ella sin ningún tipo de modificación.

La posición del motor será obligatoriamente en ángulo, quedando homologados los siguientes soportes de motor:

SI-CH29 o SI-CH61 offset 0,0 si se montan llantas traseras de 15,8 mm de diámetro.

SI-CH60 o SI-CH60B offset 0,5 si se montan llantas traseras de 16,5 mm de diámetro.

Se acepta la utilización de suspensiones de la marca Slot.it, quedando homologadas las siguientes referencias:

SI-CH09 (magnética) y SI-CH47b (muelles). En los laterales del soporte motor se aceptan muelles Slot.it de diferentes durezas, referencias SI-CH55a, SI-CH55b y SI-CH55c.

Queda prohibido el uso cualquier tipo de lastre e imanes en el chasis.

Se permite la regulación en altura del eje delantero mediante tornillos allen, pudiéndose eliminar si el chasis las incorpora las piezas de plástico que limitan el juego tanto en su parte inferior como en los laterales.

4. LLANTAS Y NEUMÁTICOS

Las llantas delanteras serán obligatoriamente las que el modelo incorpore de serie, siempre en plástico y de 15,8 mm de diámetro.

Las llantas traseras podrán ser de dos medidas en función del soporte motor utilizado:

-Con soporte motor 0,0 las llantas serán obligatoriamente de 15,8 mm de diámetro.

-Con soporte motor 0,5 las llantas serán obligatoriamente de 16,5 mm de diámetro.

En cualquier caso las llantas serán las de aluminio que incorporan los modelos de serie, estando prohibida la utilización de llantas aligeradas.

Todas las llantas, tanto delanteras como traseras deberán incorporar obligatoriamente tapacubos originales Slot.it de Grupo C.

Queda expresamente prohibida la utilización de cinta adhesiva en las llantas que aumenten el diámetro de las mismas.

Los neumáticos delanteros serán libres, no siendo necesario que apoyen en la pista.

Los neumáticos traseros serán obligatoriamente los Slot.it PT-27 20x10 (compuesto F22) suministrados por la organización.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir en ningún momento del paso de rueda en su punto mas alto.

Queda expresamente prohibido cualquier tratamiento químico o mecánico de los neumáticos que alteren sus propiedades.

5. TRANSMISIÓN

Piñon: de 12 dientes metálico Slot.it (Referencia PS-12).

Corona: Libre, dentro de las fabricadas por Slot.it en su gama anglewinder. Podrán utilizarse las de plástico o metal. Se permite la utilización de arandelas entre la corona y el soporte motor.

6. EJES

Libres, dentro de los fabricados por Slot.it.

7. COJINETES

Los originales que incorporan las cunas Slot.it.

8. STOPPERS

Solo se permite la colocación de un stopper, en el lado contrario de la corona. Podrá utilizarse cualquiera de las siguientes referencias de Slot.it: PA25, PA57.

9. MOTOR

Slot.it MN08C

Slot.it SI-MN08CH (la cara cerrada se colocará en la parte inferior, es decir, en el plano del chasis).

Será propio de cada equipo.

10. GUÍA

Libre dentro de las fabricadas por Slot.it.

11. CABLES

Libres.

12. TRENCILLAS

Libres.

13. TORNILLOS

Libres.

14. VOLTAJE

12 Voltios.

15. KIT DE LUCES

El kit de luces es obligatorio.

Kits de luces admitidos:

Slot.it: *SI-SP16C*

MB: *MB-15407A, MB-15407B*

Slot Racing Team: *SRT-ZM160*

DS: *DS-0125, DS-0126*

Ninco: *80912*

Colocación del kit de luces:

Los LED deben instalarse en la carrocería de acuerdo con las posiciones de luz del modelo original. Para cada modelo se permite todas aquellas posiciones admitidas en el Reglamento Técnico del *Campeonato Europeo Slot.it 2013 de Grupo C*.

Sólo se puede instalar un LED delantero y trasero por lado de acuerdo con la posición del modelo original y las posiciones admitidas para cada uno. Es decir, dos leds delanteros y dos traseros.

La placa base debe permanecer como la presenta el fabricante, el condensador no puede ser desoldado y separado del chip.

La placa base puede instalarse en el chasis, en el soporte motor, en la carrocería o en el habitáculo.

LEDs, cableado e interruptor del kit de luces:

Los LEDs originales del kit pueden reemplazarse por otros LEDs.

Los LEDs delanteros deben ser blancos o amarillos, redondos y de 3 mm. Ambos deben ser del mismo color.

Los LEDs traseros deben ser rojos. Se admiten redondos de 3 mm o rectangulares de 5 x 2,5 mm. Ambos deben tener las mismas dimensiones.

Los LEDs delanteros deben instalarse dentro del faro. Los LEDs traseros no podrán sobresalir más de 1 mm de la carrocería.

Los cables del kit de luces no pueden sobresalir de la carrocería.

Los cables originales del kit de luces pueden reemplazarse por otros cables.

Se puede instalar un interruptor en el kit de luces para apagar y encender las luces. El interruptor deberá instalarse dentro del coche.

Se permiten conectores en todos los cableados del kit.

Funcionamiento del kit de luces

En la verificación previa a la carrera, los dos leds delanteros y los dos traseros deben emitir luz, mostrándose el kit de luces operativo. Para ello deberán encenderse todos a la vez y permanecer con luz durante al menos 5 segundos después de desconectar su alimentación eléctrica.

Durante la carrera, debe funcionar como mínimo un led delantero y uno trasero. Si esta mínima condición no se cumple el kit debe ser reparado.

El kit de luces debe estar encendido durante el tiempo de carrera de la etapa nocturna. Durante la etapa diurna puede permanecer encendido o apagarse, aunque estando siempre conectado y operativo.

REGLAMENTO DEPORTIVO

1. DURACIÓN DE LA CARRERA

La carrera tendrá una duración total de 9 horas con los descansos y cambios de pista incluidos.

2. HORARIO

Sábado 1 de julio de 2017

12:00 a 13:15 Entrenamientos libres
13:15 a 13:30 Verificaciones y parque cerrado
13:30 Clasificación (1 minuto en la pista elegida por sorteo)
14:00 Inicio de la carrera
23:00 Fin de la carrera

3. FORMATO DE LA CARRERA

Número máximo de equipos: 8.

Los equipos podrán estar formados por 3 o 4 pilotos.

La dinámica de la carrera será la siguiente:

3 pasadas a cada una de las 6 pistas del circuito, siendo un total de 18 mangas las que correrá cada equipo. Al menos una de las pasadas será nocturna y será obligatorio llevar las luces del coche encendidas durante la misma.

La duración de cada manga será de 25 minutos, aunque en el caso de haber más de 6 equipos inscritos por sesión, se reducirá la duración de las mismas para cuadrar la carrera a 9 horas.

Salvo causa de fuerza mayor, no podrá haber más de una manga de diferencia en el total de las mangas disputadas por cada piloto de un mismo equipo.

La organización proporcionará a cada uno de los equipos, tres juegos de neumáticos. El primero de ellos, deberá ser montado obligatoriamente al entregar el coche en parque cerrado antes de la pole. El segundo y el tercero, podrán ser solicitados a la organización en cualquier momento de la prueba y montado delante del director de carrera, siempre dentro de la duración de la manga y deteniendo el coche dentro de la zona delimitada como boxes.

4. PENALIZACIONES

Como norma general se utilizará el Reglamento Deportivo de Velocidad 2017 de Asac Slot disponible en www.asacslot.com. Además se contemplarán los siguientes casos para esta carrera.

- Disputar la etapa nocturna sin el mínimo exigido de un LED delantero y un LED trasero funcionando: 50 vueltas.
- Más de una manga de diferencia en el total de las mangas disputadas por cada piloto de un mismo equipo: 100 vueltas.